1. Wzorce architektoniczne:
2. Wzorce projektowe:
   1. Wzorce Backend:
   2. Wzorce Frontend:
3. Zastosowane technlogie:
   1. Technologie Frontend:
   2. Technologie Backend:
4. Opis Programu:
   1. Założenia wstępne:
   2. Funkcjonalności:
      1. Front-end:
      2. Back-end:asd
   3. Diagramy:
      1. Baza danych:
      2. Data-flow:
      3. Komponenty:
      4. Prezentacji UI: